1.Название проекта

Игра «Saving the planet»

2. Содержание проекта

Этот проект – игра, которая может помочь пользователю скоротать время или занять себя.

3. Описание реализации

1) В проекте используются

|  |  |
| --- | --- |
| Библиотеки  pip==23.0  setuptools==58.1.0  python-dotenv==0.21.0  pygame==2.1.2  click==7.1.2  idna==3.4  certifi==2022.12.7  charset-normalizer==3.0.1 | Модули  import pygame import os import sys import random |

2) В проекте используются следующие классы:

Player – класс, отвечающий за игрока(космический корабль)

Bullet – класс, отвечающий за пули, которыми стреляет игрок

Kosmos – класс, отвечающий за фон в игре

Asteroid – класс, отвечающий за падающие астероиды

4. Описание технологий

|  |  |
| --- | --- |
| Форма | Что использовалось |
|  | Обработка событий  Работа с изображениями |
|  | Обработка событий  Работа с изображениями |
|  | Работа с изображениями:  Работа с текстовым файлом record.txt    Запись в файл лучшего счёта |

5. Структура





